



ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ

Сезон 2020

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Спортивная Лига Боулинга «Лига Мастеров» (далее – Лига) – открытые рейтинговые соревнования, состоящие из нескольких этапов и итогового Гранд-финала.
- 1.2. При создании и проведении соревнований Лиги решаются следующие цели и задачи:
- развитие и популяризация боулинга как вида спорта в городе Новосибирске;
 - расширение круга занимающихся боулингом и увеличение их числа;
 - стимулирование развития массовости в боулинге;
 - укрепление спортивных связей;
 - повышение уровня спортивного мастерства участников Лиги;
 - выявление сильнейших спортсменов Лиги;
 - подготовка спортивного резерва.
- 1.3. Соревнования личные, для мужчин и женщин вместе. Причём женщинам, девушкам и юношам до 15 лет включительно, присваивается гандикап +8 очков в каждой игре.
- 1.4. К участию в соревнованиях допускаются все желающие, принимающие данное Положение. При этом ответственность за состояние здоровья участников соревнований несут сами участники.
- 1.5. Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Боулинг», правилами и требованиями Федерации Боулинга России и данным Положением.

2. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

- 2.1. Лига проводится в РЦ «Quantum» (боулинг - 36 дорожек Brunswick), расположенного по адресу: г. Новосибирск, ул. Николая Островского, 200.
- 2.2. Машина по уходу за дорожками - Authority 22.
- 2.3. Игры проходят в будни 1 раз в неделю, начало регистрации участников - 18:30, начало соревнований – 19:00.
- 2.4. Закрытие сезона и проведение Гранд-финалов Лиги – первая половина декабря 2020 года.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ

- 3.1. Общее руководство по организации, подготовке и проведению игр Лиги - Девятилов Александр Александрович.
- 3.2. Ответственность за техническую подготовку и техническое состояние оборудования – руководство РЦ «Quantum».

4. РЕГЛАМЕНТ

- 4.1. Соревнования Лиги разделены на несколько этапов, по итогам которых в конце сезона определяются участники **Спортивного и Коммерческого Гранд-Финалов** Лиги.
- 4.2. Каждый Этап состоит из 3-х квалификаций и 2-х финалов: Спортивного и Коммерческого. По итогам 3-х квалификационных блоков определяются участники финалов.
- 4.3. Квалификационный блок Спортивного зачёта состоит из 6-ти игр, Коммерческого – из 6-ти игр + 1 переигровка (по желанию).
- 4.4. Расстановка участников квалификационного блока по дорожкам перед началом игр определяется жеребьёвкой.
- 4.5. Игры квалификационного блока проходят в режиме «Лига» по 3-5 игроков на паре дорог с переходом игроков после каждой игры.
- 4.6. 7-я игра Коммерческого зачёта играется без режима «Лига». Дорожка для переигровки 7-й игры определяется путём перехода игроков после 6-й игры точно так же, как и во время блока игр.
- 4.7. В случае равенства очков по итогам квалификации, этапа и сезона, и в Спортивном, и в Коммерческом зачётах преимущество определяется следующим образом:
- 4.7.1. При равенстве очков по итогам квалификационного блока, более высокое место занимает участник, имеющий наименьшую разницу между max и min результатами блока. Если эти показатели равны, то преимущество получает

участник, показавший более высокий результат в последней 6-й игре; если и эти показатели равны, то в предпоследней и т.д.

4.7.2. При равенстве очков по итогам этапа преимущество определяется бóльшим количеством сыгранных квалификационных блоков. Если эти показатели равны, то преимущество определяется более высоким результатом в одном из квалификационных блоков этапа (определяется более высоким местом по итогам квалификации, если эти показатели равны, то преимущество определяется более высокими очками, начисленными за данное занятое место); если и эти показатели равны, преимущество получает игрок с более высоким результатом в двух других блоках. Если у участников по всем 3-м блокам равные суммы и одинаковые очки, преимущество определяется броском в полный комплект кегель.

4.7.3. При равенстве очков за сезон и в Спортивном, и в Коммерческом рейтингах преимущество определяется аналогично п.4.7.2.

4.8. Определение преимущества по формату Roll-Off:

4.8.1. Участника играю 9-10 фреймы. Преимущество определяется набранными за 9-10 фреймы очками.

4.8.2. В случае равенства очков по итогам 9-10 фреймов, преимущество определяется бросками в полный комплект кегель до победы одного из игроков.

4.9. Во всех Раунд Робинах действуют следующие правила:

4.9.1. За победу в матче дополнительно к результату игры начисляется бонус 30 очков, за проигрыш - 0 очков, за ничью - обоим игрокам по 15 очков.

4.9.2. В случае равенства очков по итогам РР у игроков одной группы, преимущество определяется результатом личной встречи. Если в личной встрече была зафиксирована ничья или одинаковые итоговые суммы набрали игроки разных групп, то преимущество определяется более высоким местом игрока в общем рейтинге за сезон.

4.10. Каждый Этап Лиги проводится на 2-х разных программах масла. Программы масла на Этапы Лиги выбираются из библиотек WB, PBA и Brunswick. Очередность и последовательность программ масла на Этап Лиги определяются организаторами Лиги, при этом Спортивный и Коммерческий финалы Этапа проводятся на разных программах.

4.11. Стоимость участия:

- квалификация Спортивного зачёта (6 игр) – «Входной Билет» + 300 руб;
- квалификация Спортивного и Коммерческого зачётов (6 игр) – «Входной билет» + 800 руб;
- переигровка Коммерческого зачёта (7-я игра) – 200 руб (по желанию);
- финал этапа Спортивного зачёта – «Входной билет» + 500 руб;
- финал этапа Коммерческого зачёта – «Входной билет» + 1000 руб.

5. СПОРТИВНЫЙ ЗАЧЁТ

5.1. Спортивный зачёт – общий ДЛЯ ВСЕХ участников Лиги.

5.2. Общий Спортивный Рейтинг Лиги представляет собой сумму очков, набранных участниками Спортивного Зачёта Лиги по итогам всех Этапов Лиги за сезон.

5.3. Финал Спортивного зачёта Этапа проводится после 3-х квалификационных блоков Этапа, финалисты – ТОП12 игроков Спортивного рейтинга Этапа. Спортивный рейтинг Этапа – сумма очков, набранных участниками Лиги по сумме 3-х квалификационных блоков Этапа.

5.4. Очки игрокам по итогам каждого квалификационного блока Спортивного зачёта начисляются следующим образом:

5.4.1. По суммам очков, набранных за 6 игр, происходит распределение мест среди игроков.

5.4.2. Каждому игроку начисляются очки согласно занятому месту. Величина начисляемых очков зависит от общего числа участников данного квалификационного этапа и определяется по формулам:

- для **1 места** = $n+3$;
- для **2 места** = n ;
- для остальных участников (с 3 места и ниже) = $n+1-k$;

где n – общее количество участников зачёта, k – занятое игроком место по итогам данной квалификации.

5.5. Финальные игры каждого Этапа проводятся по следующему формату:

5.5.1. Все 12 участников Спортивного финала играют квалификационный раунд из 6 игр без режима «Лига» с переходами игроков после каждой игры на соседнюю дорожку: нечётные игроки – налево, чётные – направо.

5.5.2. По сумме набранных за 6 игр очков и очков, набранных участниками по итогам 3-х квалификаций данного Этапа (п.5.3), происходит распределение 1-12 мест и определение финалистов – ТОП6, причём 1-2 места заходят в финал со 2-й игры.

5.5.3. Финал проходит по формату Степ-аут в режиме «Лига» и состоит из 3-х игр:

- 1 игра: 4 участника, занявшие 3-6 места по итогам квалификационного раунда, в режиме «Лига» играют на паре дорожек одну игру, по итогам которой происходит определение участников 2-й игры (первые двое) и распределение 5-6 мест;

- 2 игра: 2 победителя 1-й игры и 1-2 места квалификационного раунда в режиме «Лига» играют на паре дорожек одну игру, по итогам которой происходит определение участников 3-й игры (первые двое) и распределение 3-4 мест;

- 3 игра: матч за 1 место между победителями 2-й игры на паре дорог в режиме «Лига».

5.5.4. По итогам 3-х игр финала определяются победитель и призёры, и происходит окончательное распределение мест Спортивного финала Этапа.

5.6. По итогам Спортивного финала Этапа, его участникам и всем участникам Этапа начисляются очки:

с 17 места и ниже – по 1 очку, 16 место – 2 очка, 15 место – 3 очка, 14 место – 4 очка, 13 место – 5, 12 место – 7, 11 место – 8, 10 место – 9, 9 место – 10, 8 место – 11, 7 место – 12, 6 место - 14, 5 место - 15, 4 место - 17, 3 место - 18, 2 место - 21, 1 место – 25.

5.7. Сумма очков п.5.6. по итогам всех этапов сезона определяет Общий Спортивный рейтинг Лиги и участников СГФ. Данные очки засчитываются участникам СГФ (п.8.2.).

5.8. По итогам Общего Спортивного Рейтинга Лиги определяются победитель и призёры Спортивного Зачёта Лиги сезона 2020.

6. КОММЕРЧЕСКИЙ ЗАЧЁТ

6.1. Коммерческий зачёт ведётся ТОЛЬКО СРЕДИ УЧАСТНИКОВ КОММЕРЧЕСКОГО ЗАЧЁТА и с учётом результата переигровки 7-й игры, которая может заменить худшую игру коммерческого квалификационного блока.

6.2. Коммерческий Рейтинг Лиги представляет собой сумму очков, набранных участниками Коммерческого зачёта по итогам всех Этапов Лиги за сезон.

6.3. По итогам каждого квалификационного блока (с учётом переигровки) игрокам присваиваются очки по системе п.5.4.2. данного Положения.

6.4. По сумме очков всех 3-х квалификационных блоков определяются финалисты Этапа Коммерческого зачёта – ТОП 8 игроков общего рейтинга Этапа.

6.5. Перед финальными играми Этапа, по итогам квалификационных игр, игрокам ТОП8 начисляются очки: 8 место - 0, 7 место - 10 очков, 6 место - 20, 5 место - 30, 4 место - 40, 3 место - 50, 2 место - 60, 1 место – 70; которые учитываются в финале Этапа и прибавляются к очкам, набранным участником в РР.

6.6. Финальные игры каждого Этапа проходят по формату Раунд Робин. По окончании заключительной 7-й игры РР участники играют дополнительный раунд-позишн по схеме 2-1, 4-3, 6-5, 8-7. Расстановка пар по дорожкам в раунд-позишне производится жеребьёвкой при соблюдении условия, что игроки не могут играть на тех же дорожках, где играли 7-ю игру. Исключение может быть сделано для 5-8 мест, если данное условие не может быть соблюдено.

6.7. По итогам игр РР и с учётом очков п.6.5. происходит распределение мест 1-8.

6.8. По итогам финального РР участникам Коммерческого зачёта Этапа начисляются бонусные очки согласно занятым местам: 13 место и ниже – 1 очко, 12 место – 2 очка, 11 место – 3 очка, 10 место – 4 очка, 9 место – 5 очков, 8 место - 7, 7 место - 8, 6 место - 9, 5 место - 10, 4 место - 12, 3 место - 15, 2 место - 18, 1 место - 22.

6.9. По окончании сезона, участникам КГФ начисляются дополнительные бонусные очки: по 3 очка за каждый сыгранный ими коммерческий квалификационный блок на протяжении всего сезона.

6.10. Сумма бонусных очков по итогам всех этапов сезона и дополнительных бонусов за сезон – общие очки за сезон, которые засчитываются участнику КГФ.

7. МИНИ-ТУРНИРЫ ЛМ

7.1. «300»

7.1.1 Мини-турнир «300» является коммерческим и проводится в рамках каждого квалификационного блока Лиги из 6 игр.

7.1.2. Участником мини-турнира «300» может стать каждый участник соревнований (как Коммерческого зачёта, так и Спортивного) по своему желанию.

7.1.3. Стоимость участия – 300 руб (6 игр квалификационного блока по 50 руб каждая). Призовой Фонд мини-турнира – 100% от сборов участников.

7.1.4. «300» - дополнительный коммерческий мини-турнир в рамках квалификации ЛМ с вознаграждением его участников после каждой сыгранной игры квалификационного блока из 6-ти игр.

7.1.5. Размер вознаграждения после каждой игры определяется количеством участников: $n \cdot 50 \text{руб}$, где n – общее количество участников мини-турнира.

7.1.6. Вознаграждение присуждается игроку, показавшему по итогам данной игры наивысший результат среди всех участников мини-турнира (без учёта гандикапа).

7.2. «ТУРБО-ГЕЙМ»

7.2.1. «Турбо-гейм» также является коммерческим мини-турниром, который проводится в рамках каждого квалификационного блока Лиги.

- 7.2.2. Участником «Турбо-гейма» может стать каждый участник соревнований (как Коммерческого зачёта, так и Спортивного) по своему желанию.
- 7.2.3. Стоимость участия – 50 руб. Призовой Фонд мини-турнира – 100% от сборов участников.
- 7.2.4. «Турбо-гейм» - дополнительный коммерческий мини-турнир в рамках квалификации ЛМ с вознаграждением его победителя по окончании квалификационного блока из 6-ти игр.
- 7.2.5. Каждый участник «Турбо-гейм» после разминки, но перед началом первой игры квалификации, делает ставку 50 руб только на одну из своих 6-ти игр блока.
- 7.2.6. Размер вознаграждения победителя «Турбо-гейм» определяется количеством участников: $n \cdot 50 \text{руб}$, где n – общее количество участников.
- 7.2.7. Вознаграждение присуждается участнику, чья игра стала наибольшей из всех сделанных ставок. Результат игры учитывается без учёта гандикапа.

8. ГРАНД-ФИНАЛЫ

8.1. Общие положения

- 8.1.1. По окончании сезона 2020 проводятся два Гранд-финала Лиги – **Спортивный и Коммерческий**.
- 8.1.2. Участников СГФ определяет Общий Рейтинг Спортивного зачёта Лиги, а участников КГФ – Общий Рейтинг Коммерческого зачёта.
- 8.1.3. Употребление спиртных напитков во время соревнований запрещено! Первое нарушение – обнуление игры, второе - дисквалификация.
- 8.1.4. Участнику, выигравшему Спортивный и Коммерческий Гранд-финалы Лиги одного сезона, вручается специальный приз «**Кубок Мастера**»!

8.2. Спортивный ГФ

- 8.2.1. К участию в СГФ допускаются лучшие **16 игроков** Общего Рейтинга Спортивного зачёта Лиги по итогам сезона.
- 8.2.2. СГФ состоит из двух частей: **Квалификационный отбор** и **Плэй-офф**.
- 8.2.3. *Квалификационный отбор:*
- 8.2.3.1. Все участники СГФ играют квалификационный раунд из 6 игр без режима «Лига» с переходами игроков после каждой игры на соседнюю дорожку: нечётные игроки – налево, чётные – направо.
- 8.2.3.2. По сумме набранных за 6 игр очков и рейтинговых очков, набранных участниками за сезон (п.5.7.), происходит распределение 1-16 мест и определение участников финального Плэй-офф – ТОП8.
- 8.2.3.3. В случае равенства очков преимущество определяется Общим Спортивным Рейтингом за сезон.
- 8.2.4. Игры *Плэй-офф* состоят из стыковых матчей, разделены на 3 раунда (1/4 финала, 1/2 финала, матчи за 1 и 3 места) и начинаются с матчей 8-1, 7-2, 6-3, 5-4. Каждый матч состоит из 1 игры и играется в режиме «Лига». Победитель стыкового матча выходит в следующий раунд, а проигравший выбывает (кроме полуфинального раунда, когда проигравшие играют матч за 3 место). В случае равенства очков в стыковом матче преимущество определяется по формату Roll-Off.
- 8.2.5. По окончании финальных игр происходит окончательное распределение мест:
5-8 места – по итогам результатов игр 1/4 финала,
1-4 места – по итогам матчей за 1 и 3 места.
- 8.2.6. Если при распределении мест после 1/4 финала (5-8 места) несколько игроков показали одинаковый результат, преимущество определяется более высоким местом игрока по итогам квалификационного отбора.
- 8.2.7. Победитель, призёры и 4-12 места СГФ награждаются призами согласно п.9.3 настоящего Положения.
- 8.2.8. Взнос за участие в СГФ – «Входной Билет» + 1000 руб.

8.3. Коммерческий ГФ

- 8.3.1. К участию в КГФ допускаются ТОЛЬКО те участники Коммерческого зачёта, чей процент участия в этапах Лиги за сезон не менее 2/3 от общего числа квалификаций (участие в финалах этапов не учитывается)!

... Внимание!!! Формат проведения КГФ будет определён после определения общего числа участников КГФ!!! ...

- 8.3.9. Победитель, призёры и 4-10 места КГФ награждаются призами согласно п.9.4 настоящего Положения.
- 8.3.10. Взнос за участие в КГФ – «Входной Билет» + 1500 руб.

9. НАГРАЖДЕНИЯ

9.1. Финалы Этапов Спортивного зачёта

- 9.1.1. Призовой Фонд Спортивного финала Этапа составляет 7000 руб и распределяется следующим образом:
1 место – 2500 руб;
2 место – 2000 руб;
3 место – 1500 руб;
4 место – 1000 руб.

9.2. Квалификации и Финалы Этапов Коммерческого зачёта

9.2.1. По итогам каждого квалификационного блока Коммерческого зачёта первая четвёрка получает вознаграждение*:

- 1 место – 40% ПФ,
- 2 место – 30% ПФ,
- 3 место – 20% ПФ,
- 4 место – 10% ПФ,

Лучший результат блока - 500 руб (с учётом результата 7-й игры и без учёта гандикапа).

** В случае участия в Коммерческом зачёте 10 человек и менее ПФ квалификации распределяется следующим образом: 1 м - 50%, 2 м – 30%, 3 м -20%.*

9.2.2. Каждый участник, занимающий последнее место по итогам коммерческой квалификации, награждается бесплатной тренировкой в БЦ «Квантум»! Данное вознаграждение разыгрывается ТОЛЬКО среди участников, кто переигрывал 7-ю игру.

9.2.3. По итогам финального РР каждого Этапа Коммерческого зачёта призеры получают вознаграждения:

- 1 место – 50% ПФ,
- 2 место – 30% ПФ,
- 3 место – 20% ПФ,

Лучший результат финала Этапа - 500 руб (без учёта бонуса и гандикапа).

9.2.4. Призовой Фонд квалификаций и финалов этапов Коммерческого зачёта определяется следующим образом:

ПФ = Сумма взносов – 17% (отчисления в Итоговый ПФ КГФ) – 3% (организационный сбор) -500 руб (луч.результат).

9.2.5. Во всех случаях, когда несколько игроков показывают одинаковый лучший результат, преимущество определяется по формату Roll-Off.

9.3. Спортивный Гранд-Финал

Призовой Фонд СГФ ЛМ сезона 2020 составляет 21 840 рублей и распределяется следующим образом:

- 1 место – 6000 руб + Кубок + медаль;
- 2 место – 4000 руб + медаль;
- 3 место – 3000 руб + медаль;
- 4 место – 2000 руб;
- 5-6 места – по 1500 руб;
- 7-8 места – по 1000 руб;
- 9-12 места – по Сертификату «Входной Билет».

9.4. Коммерческий Гранд-Финал

9.4.1. **Призовой Фонд КГФ** ЛМ сезона 2020 формируется на протяжении всего сезона Лиги и составляет 17% от сборов со всех этапов «Лиги Мастеров», за вычетом стоимости наградной атрибутики для призеров ГФ.

9.4.2. ПФ КГФ распределяется по итогам КГФ следующим образом:

- 1 место – 30% ПФ + Кубок + медаль;
- 2 место – 25% ПФ + медаль;
- 3 место – 20% ПФ + медаль;
- 4 место – 10% ПФ;
- 5 место – 7% ПФ;
- 6 место – 4% ПФ;
- 7-8 места – 2% ПФ;
- 9-10 места – по Сертификату «Входной Билет».

9.4.3. Организаторы оставляют за собой право изменения и округления призовых, указанных в п.9.4.2.

10. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ И ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

10.1. Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Боулинг», утвержденные приказом №742 Минспорта России от 02.09.2014 г., правилами ФБР и настоящим Положением.

10.2. Все спорные вопросы, возникающие при проведении соревнований, разрешаются организатором единолично.

10.3. При проведении соревнований предусмотрены штрафные санкции, связанные с дисциплинарными проступками и неподобающим поведением игроков:

- первое нарушение – предупреждение;
- второе нарушение – обнуление фрейма и жёлтая карточка;
- третье нарушение – обнуление результатов и дисквалификация до конца соревнований.

При дисквалификации, вступительной взнос игроку не возвращается и, дополнительно к этому, данный игрок не допускается к соревнованиям Лиги в течение 90 дней.

Данные санкции могут быть применены к участникам соревнований за следующие дисциплинарные проступки:

- употребление ненормативной лексики;
- неуважительное и оскорбительное поведение по отношению к другим участникам соревнований;

- умышленные помехи другим участникам во время выполнения броска;
- удары руками и ногами по оборудованию боулинг-центра и его элементам.

10.4. При грубых дисциплинарных поступках:

- за первое нарушение – жёлтая карточка (наказание не предусматривается);
- за второе нарушение, допущенное в тех же соревнованиях или в течение одного этапа Лиги – дисквалификация, обнуление результатов данного этапа и отстранение от любых соревнований Лиги на 90 дней.

11. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ В ЛИГЕ

Заявки на участие в Лиге Боулинга «Лига Мастеров» принимаются в любое время по телефону 8-913-737-8049.