



КОММЕРЧЕСКИЙ ТУРНИР **по боулингу** **АДЕЛЬ КАП - 2017**

ПРИЗОВОЙ ФОНД 1 200 000 рублей

ИНФОРМАЦИЯ О ТУРНИРЕ

Организатор турнира – Адель Хаммуд

Название турнира – Адель Кап -2017

Турнир проводится по игровым правилам ФБР

Главный судья – Пуйсан Татьяна (Всероссийская категория, г. Новосибирск)

Первый день турнира – 22 мая 2017 г.

Последний день турнира – 28 мая 2017 г.

Освещение и результаты – www.bowling23.ru, www.bowl.su

Прием заявок – до 21 мая 2017 г.

Место проведения – г. Краснодар, ул. Красных партизан 4/1,
РЦ «Парк-Европа», БК «Магистраль».

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРАНИЦ

Категория – открытый

Зачет – личный

Гандикап для мужчин 50 – 55 лет - 5 очков в каждой игре

Гандикап для мужчин старше 55 лет - 8 очков в каждой игре

Гандикап для женщин и юношей до 14 лет – 8 очков в каждой игре

Гандикап для женщин 50 – 55 лет и девушек до 14 лет – 13 очков в каждой игре

Гандикап для женщин старше 55 лет– 16 очков в каждой игре

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Контактное лицо для предварительной регистрации участников

Тарасиков Олег Александрович

Телефон +7 905 403 80 80 (WhatsApp, messenger)

Email: tarasikov23@gmail.com

Пуйсан Татьяна Михайловна

Телефон +7 913 987 13 23 (WhatsApp, messenger)

Email: strike-magazine@mail.ru

УСЛОВИЯ ПО ДОРОЖКАМ

Количество дорожек - 16 Brunswick

Машина для уборки дорожек – Authority 22

Диаграмма масла – будет сообщено дополнительно до 8 мая

ФОРМАТ ТУРНИРА

Квалификация (подготовка дорожек перед каждым блоком игр)

5 игр: сумма **одного** лучшего блока из пяти игр, с возможностью переигровки (шестая игра). Эта игра пройдет с переходом на соседнюю пару дорожек в лиговом режиме, она заменит худшую игру в блоке. Стоимость шестой игры 1000 рублей, до ее начала игрок обязан объявить о своем решении судьям и уплатить взнос.

Переигровка блока – возможна.

36 игроков будет отобрано в финальную часть турнира, из них:

28 игроков по результатам общей квалификации распределяются следующим образом:

8 игроков (места 1-8) по результатам общей квалификации в этап 3 финальной части;

8 игроков (места 9-16) по результатам общей квалификации в этап 2 финальной части;

12 игроков (места 17-28) по результатам общей квалификации в этап 2 финальной части;

Также в финальную часть проходят:

3 игрока по результатам «турбо-гейм»*;

3 игрока по результатам десперадо;

2 игрока – Организатор турнира плюс игрок по назначению организатора. Если организатор турнира проходит по общей квалификации, то второй игрок также по назначению организатора.

Эти 8 игроков распределяются по местам с 29 по 36 по наивысшему месту в квалификации.

***Турбо-гейм** - игрок по желанию может заявлять в любом блоке (один блок – одна игра, заявленная до ее начала).

Для всех участников номер игры в блоке – 4.

Стоимость игры 500 рублей.

ФИНАЛЬНАЯ ЧАСТЬ

1 этап:

Игроки распределяются по четырем группам жеребьевкой по следующему принципу:

Корзина 1: Игроки 17, 18, 19, 20

Корзина 2: Игроки 21, 22, 23, 24

Корзина 3: Игроки 25, 26, 27, 28

Корзина 4: Игроки 29, 30, 31, 32

Корзина 5: Игроки 33, 34, 35, 36.

По одному игроку из каждой корзины формируют группы. Четыре группы по 5 игроков на одной паре дорожек.

Каждая группа играет на своей паре дорожек в лиге. Перехода между играми нет.

Шаг 1: По сумме двух игр выбывают по одному игроку из каждой подгруппы.

Они занимают места с 33 по 36 в соответствии с результатом квалификации.

Шаг 2: Оставшиеся игроки играют третью игру, результат которой прибавляется к результату первых двух игр. По сумме этих трех игр выбывают по одному игроку из каждой подгруппы.

Они занимают места с 29 по 32 в соответствии с результатом квалификации.

12 игроков, прошедшие в следующий этап, распределяются для жеребьевки по номерам с 17 по 28 **в соответствии с результатом квалификации.**

2 этап:

Игроки распределяются по четырем группам жеребьевкой по следующему принципу:

Корзина 1: Игроки 9, 10, 11, 12

Корзина 2: Игроки 13, 14, 15, 16

Корзина 3: Игроки 17, 18, 19, 20

Корзина 4: Игроки 21, 22, 23, 24

Корзина 5: Игроки 25, 26, 27, 28

По одному игроку из каждой корзины формируют группы. Четыре группы по 5 игроков на одной паре дорожек.

Каждая группа играет на своей паре дорожек в лиге. Перехода между играми нет.

Шаг 1: По сумме двух игр выбывают по одному игроку из каждой подгруппы.

Они занимают места с 25 по 28 в соответствии с результатом квалификации.

Шаг 2: Оставшиеся игроки играют третью игру, результат которой прибавляется к результату первых двух игр. По сумме этих трех игр выбывают по одному игроку из каждой подгруппы.

Они занимают места с 21 по 24 в соответствии с результатом квалификации.

Шаг 3: Оставшиеся игроки играют четвертую игру, результат которой прибавляется к результату первых трех игр. По сумме этих четырех игр выбывают по одному игроку из каждой подгруппы.

Они занимают места с 17 по 20 в соответствии с результатом квалификации.

8 игроков, прошедшие в следующий этап, распределяются для жеребьевки по номерам с 9 по 16 **в соответствии с результатом квалификации.**

3 этап:

Игроки распределяются по четырем группам жеребьевкой по следующему принципу:

Корзина 1: Игроки 1, 2, 3, 4

Корзина 2: Игроки 5, 6, 7, 8

Корзина 3: Игроки 9, 10, 11, 12

Корзина 4: Игроки 13, 14, 15, 16.

По одному игроку из каждой корзины формируют группы. Четыре группы по 4 игрока. Каждая группа играет на своей паре дорожек. Перехода между играми нет.

Шаг 1: По сумме двух игр выбывают по одному игроку из каждой подгруппы.

Они занимают места с 13 по 16 в соответствии с результатом квалификации.

Шаг 2: Оставшиеся игроки играют третью игру, результат которой прибавляется к результату первых двух игр. По сумме этих трех игр выбывают по одному игроку из каждой подгруппы.

Они занимают места с 9 по 12 в соответствии с результатом квалификации.

Шаг 3: Оставшиеся игроки играют четвертую игру, результат которой прибавляется к результату первых трех игр. По сумме этих четырех игр выбывают по одному игроку из каждой подгруппы.

Они занимают места с 5 по 8 в соответствии с результатом квалификации.

4 игрока, прошедшие в этап Степледдер, распределяются в нем по местам с 1 по 4

в соответствии с результатом квалификации.

ВАЖНО! В этапах 1,2,3 финальной части для определения результата учитываются ТОЛЬКО результаты между игроками одной группы!

ШОКОВОЕ ДЕСПЕРАДО

Стоимость 3000 рублей

Шоковое десперадо.. Одна игра. Проходит не в формате лига. Распределение по дорожкам по жеребию. Разминка 5 минут.

Участие в шоковом десперадо могут принять ВСЕ участники турнира, прошедшие квалификационные игры.

Подготовка дорожек.

СТЕПЛЕДДЕР

Матч 1: Игрок 4 – игрок 5, проигравший занимает пятое место

Матч 2: Игрок 3 – победитель матча 1, проигравший занимает 4 место

Матч 3: Игрок 2 – победитель матча 2, проигравший занимает 3 место

Матч 4: Игрок 1 – победитель матча 3, проигравший занимает 2 место

Матчи степледдера состоят из одной игры, входящему игроку предоставляется разминка.

НИЧЕЙНЫЙ СЧЕТ

При равенстве очков в **квалификационных играх** преимущество получает игрок, имеющий в своем активе наивысший результат в последней игре. Если равенство сохраняется, то более высокую позицию занимает игрок, который показал более высокий результат в предпоследней игре и т.д. Если и в этом случае ничья - ролл офф.

6 игра занимает место и номер худшей игры. Эта игра будет проведена сразу после блока из 5 игр для всех желающих, она заменит худшую игру в сыгранном блоке. При равенстве очков **в десперадо и шок-десперадо**, игроки совершают броски в полный комплект кеглей до первого преимущества (если место игрока принципиально для прохождения в следующий этап турнира).

При равенстве в играх **финальной части** игроки совершают броски в полный комплект кеглей до первого преимущества.

Броски проводятся на тех же дорожках, где игроки закончили игру. Право выбора очередности бросков определяет игрок, который по итогам квалификации занимал место выше, чем соперники. В случае равенства очков по итогам дополнительных бросков игроки продолжают броски в полный комплект кеглей. При последующих бросках очередность меняется на противоположную относительно первого броска.

При равенстве в **турбо-гейм** преимущество имеет игрок, который по итогам квалификации занимал место выше, чем соперники.

НАЗНАЧЕНИЕ ДОРОЖЕК И ДВИЖЕНИЕ ПО ДОРОЖКАМ

Игры турнира проходят в перекрестном режиме, за исключением десперадо и шок-десперадо.

Квалификация: Распределение по жеребьевке, движение по дорожкам – четыре игрока на одну пару дорожек вправо. Максимальное количество игроков на паре дорожек – 4.

Десперадо и шок-десперадо: Распределение по жеребьевке. Не более 8 игроков на одной дорожке.

Финальная часть 1, 2, 3 этапы: Проходит на одной паре дорожек для каждой группы, без перехода.

Степледдер: Проходит на одной паре дорожек, без перехода.

ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

До турнира каждый игрок может забронировать максимум три группы, плюс три группы в лист ожидания.

Приоритет в группы 28 мая – у иногородних игроков.

Общее количество групп – не ограничено.

Отмена заявки на участие – возможна.

Крайний срок регистрации – 30 минут до начала группы.

ПРИЗОВОЙ ФОНД 1 200 000

Место 1	130 000	Место 19	22 000
Место 2	100 000	Место 20	22 000
Место 3	80 000	Место 21	18 000
Место 4	70 000	Место 22	18 000
Место 5	60 000	Место 23	18 000
Место 6	54 000	Место 24	18 000
Место 7	47 000	Место 25	17 000
Место 8	47 000	Место 26	17 000
Место 9	40 000	Место 27	17 000
Место 10	40 000	Место 28	17 000
Место 11	35 000	Место 29	16 000
Место 12	35 000	Место 30	16 000
Место 13	30 000	Место 31	16 000
Место 14	30 000	Место 32	16 000
Место 15	25 000	Место 33	15 000
Место 16	25 000	Место 34	15 000
Место 17	22 000	Место 35	15 000
Место 18	22 000	Место 36	15 000

РАСПИСАНИЕ ГРУПП

Дата	Номер группы	Время	Стоимость	Количество участников (макс)
6 игра			1000	
Понедельник 22.05.2017	1	13.30	2500	32
	2	17.00	2500	32
Вторник 23.05.2017	3	10.00	2500	32
	4	13.30	2500	32
	5	17.00	2500	32
	6	20.30	3000	16
Среда 24.05.2017	7	10.00	2500	32
	8	13.30	2500	32
	9	17.00	3000	32
	10	20.30	3000	16
Четверг 25.05.2017	11	10.00	3000	32
	12	13.30	3000	32
	13	17.00	3000	16
	14	20.30	3500	16
Пятница 26.05.2017	15	10.00	3500	32
	16	13.30	4000	16
	17	17.00	4500	32
Суббота 27.05.2017	18	10.00	4500	32
	19	13.30	5000	32
	20	17.00	5000	32
Воскресенье 28.05.2017	21	10.00	5000	32
	Десперадо*	13.30- 14.30	500	
	15.00 – 20.00		Финальная часть	
	20.00 - 20.30		Шоковое десперадо	
	21.00 – 23.00		Степледдер	

27.05.2017 возможно проведение дополнительных групп, максимальное количество участников – 16.

*Участники десперадо распределяются по дорожкам жеребьевкой. В течение одного часа игрок может сделать неограниченное количество игр. Стоимость одной игры 500 рублей.

!!! ВАЖНО

Коммерческий блок не может быть сыгран раньше спортивного блока, спортсмены могут только совместить свое участие в ВС и «Адель Кап - 2017» (это относится ко всем трем спортивным дисциплинам)

23.10 Церемония награждения

«БИТВА ЗА КОНЯ»

Организатор турнира Адель Хаммуд по традиции предоставляет специальный приз.

Две лучших женщины по результату квалификации и 2 лучших юниора (кому не исполнилось 20 лет на дату турнира) по результату квалификации в матче между собой поспорят за обладание жеребцом терской породы.

Все матчи состоят из одной игры.

Полуфинал: 1 место (женщина) и 2 место (юниор)

2 место (женщина) и 1 место (юниор)

Финал – победители полуфинальных матчей.

Матчи состоятся по окончании десперадо, в воскресенье 28 мая 2017 года.

ВНИМАНИЕ!

ОРГАНИЗАТОР ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ВНЕСТИ ИЗМЕНЕНИЯ В РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ДО ЕГО НАЧАЛА И В СУММУ ПРИЗОВОГО ФОНДА В СТОРОНУ УВЕЛИЧЕНИЯ

ОРГКОМИТЕТ ТУРНИРА